

<b>Découverte « Balle au pied » lors des rencontres départementales USEP de rugby à 13</b>
--

A Saint Martin de Crau le 14 mars :

135 engagés

14h-15h15

Sur chaque terrain : 3 jeux de 20 minutes environ

### **Saint Martin de Crau**

#### **Elèves :**

- Environ 130 élèves
- Faire des doublettes autant possible garçons/filles au sein des équipes constituées de rugby. Demander l'aide des enseignants.
- De préférence mélanger les élèves d'AS différentes pour faire des équipes de 8 comportant autant de garçons que de filles.
- Les 2 équipes de 8 ont des chasubles distinctifs.

#### **Terrains**

- 8 terrains avec 16 élèves par terrain : = 128
- Si possible, sur les pelouses utilisées pour le rugby. Si non, sur le stabilisé voisin.
- Terrain de 15m x 30m délimité par des plots, terrain installé et animé par un membre de la CMD ou associé
- Rouge sur une largeur (ligne de but) Bleu sur l'autre
- Une ligne à 4m des lignes de but sur toute la largeur (plots blancs si possible)

#### **Contenus de la découverte :**

**Trois situations de jeu d'environ 20 minutes chacune.**

1. relation à la balle, à la balle et au but du jeu
2. dissociation attaquant/défenseur et attaque en surnombre (4 contre 2)
3. duel attaquants/défenseurs à 4 contre 4 avec zone sans gardien

Gestion autonome de l'animateur.

#### **1/ béret en doublettes :**

- 4 doublettes sur chaque largeur (1 couleur de chaque côté) face à face = 16
- 2 cerceaux avec 2 ballons à l'intérieur, positionnés sur la ligne des 4m, et décalés à 4m de la ligne de touche.

**A/ Au signal, par doublette, aller chercher 2 ballons dans le cerceau et les amener pour les immobiliser dans l'autre cerceau opposé : immobiliser les 2 ballons avant l'autre équipe : 1 point**

NB : 4 ballons par terrain en jeu en même ; les 2 cerceaux sont décalés l'un par rapport à l'autre sur la largeur, et disposés sur la ligne des 4m.

**B/ par 2, récupérer 2 ballons dans le cerceau proche de sa ligne, pour se rapprocher et/ou tirer dans la « cage » (largeur de 4m) opposée sans rentrer dans la zone (4m) :** addition des buts marqués par chacune des 2 équipes sur tout le temps de jeu.

Si le ballon sort des limites du jeu, il y a échec.

*Le temps est limité par l'animateur selon le déroulement du jeu (si des élèves lambinent...)*

NB : les joueurs de chaque doublette ne doivent pas volontairement gêner la marque de l'autre doublette. Sanction : 1 point à l'adversaire

## **2/ épervier 4 contre 2** avec 2 cages à attaquer, avec maintien de la zone à 4m;

- 4 attaques par « quatuor » (2 doublettes) départ de sa ligne de but, face à une doublette de défenseurs départ sur la ligne des 4 m. Le ballon est sur la ligne des 4m de l'équipe en attaque.
- rotation attaquants défenseurs après 8 attaques
- Addition de scores. (sur maximum 8 buts possibles)
- *NB : Faire un tableau pour l'animateur*

## **3/ duel d'équipes à 4** sans gardien avec cages (largeur de 4m) et zone de tir à 4m avec addition des scores.

- Action sur la balle : jamais avec les mains (NB pas de gardien) ; touche avec le pied
- Action sur l'adversaire : on reste debout (on ne tacle pas); pas de contact avec l'adversaire ;
- Sanctions et remises en jeu :
  - Remise en jeu après but : à partir du centre du terrain. Après sortie de but : à partir du centre de la ligne de 4m. Adversaire à 3m
  - Si main, sortie en touche, faute involontaire sur l'adversaire (maladresse) : remise en jeu au pied par l'autre équipe, ballon à l'arrêt, à l'endroit de la faute ou de la sortie. Aucun adversaire à moins de 3m
  - Faute volontaire, insulte, comportement anti sportif : 1 point à l'adversaire. Si récidive, 1 point à l'adversaire et exclusion du jeu.

NB : pour la découverte à Marseille, une régulation sera nécessaire au vu du déroulement de Saint Martin.

A Marseille le 28 Mars :

Environ 235 engagés

30 à 35 équipes

Horaire envisagé : 13h – 14h